**Operadores Unários**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **OPERADOR** | **AÇÃO** | **EXEMPLO** | **TRADUÇÃO** |
| ++ | Incremento | a++ | a = a + 1 |
| -- | Decremento | a-- | a = a - 1 |

**Operadores de Atribuição**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **OPERADOR** | **AÇÃO** | **EXEMPLO** | **TRADUÇÃO** |
| += | Somar e atribuir | a += b | a = a + b |
| -= | Subtrair e atribuir | a -= b | a = a - b |
| \*= | Multiplicar e atribuir | a \*= b | a = a \* b |
| /= | Dividir e atribuir | a /= b | a = a / b |
| %= | Resto e atribuir | a %= b | a = a % b |

**Classe Math**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| PI | Constante π | Math.PI | 3.1415... |
| pow | Exponenciação | Math.pow(5,2) | 25 |
| sqrt | Raiz Quadrada | Math.sqrt(25) | 5 |
| cbrt | Raiz Cúbica | Math.cbrt(27) | 3 |

**Arredondamentos**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| abs | Valor Absoluto | Math.abs(-10) | 10 |
| floor | Arredonda pra baixo | Math.floor(3.9) | 3 |
| ceil | Arredonda pra cima | Math.ceil(4.2) | 5 |
| round | Arredonda Aritmeticamente | Math.round(5.6) | 6 |

**Gerador de Números**

Math.random() // Gera um número aleatório entre 0.0 e 1.0

***Para gerar um número aleatório dentro de um intervalo pré-definido, usa-se a seguinte operação:***

(0 + Math.random() \* (9-0)) // Gera um número aleatório de 0 a 9

0 é o menor número do intervalo, 9 é o maior, os outros valores e operações são fixas